



# Team im Netz Kein Entkommen!?

## Beispielabläufe

Bausteine zur Gestaltung von Gruppenstunden im Zusammenhang mit dem *kibi-Onlinetreff live*: „Team im Netz – Kein Entkommen!“

Stand: 17.07.2020

Bibellesebund  
Lockenfeld 2  
51709 Marienheide  
Telefon 02261 54958-0  
info@bibellesebund.de  
www.kibi-onlinetreff.de  
www.bibellesebund.de





## Allgemeine Hinweise

Die hier aufgeführten Abläufe sind nur ein Beispiel, um zu zeigen, wie die verschiedenen Bausteine zusammenspielen können. Wir können nicht für alle möglichen Formate und Gegebenheiten einen eigenen Ablauf erstellen, denn die Situationen bei euch können ganz unterschiedlich und auch ganz ungewöhnlich sein. Auch haben wir nur für den jeweils ersten Tag einen Ablauf erstellt, um zu zeigen, wie das aussehen kann. Die weiteren Tage lassen sich mit den Bausteinen leicht füllen. Beachtet auch:

- Habt lieber noch ein Spiel in petto (vielleicht das „Lieblingsspiel“ der Kinder), um die Zeit zu füllen, als dass ihr die Zeit inhaltlich und mit zu viel Gesprächseinheiten überladet.
- Nehmt nur die Bausteine, die ihr braucht, und lasst die anderen weg – es sind „eure“ Kinder und eure Gruppe und ihr wisst am besten, was geht und was nicht.
- Passt eure Abläufe auch an, je nachdem wie die verschiedenen Methoden pro Tag angenommen werden.

## Beispielablauf: Gemeindegruppe (Tag 1)

Beispielprogrammzeit: 14:30-17:15 Uhr

Mitarbeiter treffen sich um: 13:30 Uhr

Zeit	Was?	Baustein
13:30	Aufbau durch Mitarbeiter, kann auch schon vorher geschehen.	-
14:00	Mitarbeiter treffen sich zum Gebet für Kinder, Programm, Herausforderungen und Chancen. Letzte Besprechung	-
14:30	Ankommen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeder wird am Eingang begrüßt, Name und Kontaktdaten werden aufgenommen.</li> <li>• Kinder gehen in Gemeindesaal, in dem das Live-Programm geguckt wird.</li> <li>• Jeder hat einen festen Platz mit Tisch.</li> <li>• Es stehen Trickpäckchen und verpackte Snacks für jeden auf dem Tisch bereit. Außerdem alle Materialien für die weiteren Methoden.</li> </ul>	Hinweise siehe „Abstand und Hygiene.pdf“
14:45	Start mit den Kindern mit (Besser-)Kennenlernspiel  (Alternativ könntet ihr auch Austausch-Methoden verwenden. Beachtet dabei aber, dass die Kinder evtl. großen Redebedarf haben und dann 15 Minuten zu wenig sein können. Ihr könnt den Stream natürlich „nachgucken“, aber habt dann nicht mehr die Möglichkeit an den Live-Beteiligungen teilzunehmen. Daher ist empfehlenswert, dass ihr euch entweder vorher mehr Zeit nehmt, darauf hinweist, dass es	„Kennenlern.pdf“, Spiel: „Das-oder-das“



	pünktlich um 14:30 Uhr losgeht, oder diese Methode auf nach dem Stream verlegt.)	
15:00	Start des Livestreams <ul style="list-style-type: none"> <li>• Währenddessen kann über die Beteiligung abgestimmt werden.</li> <li>• Überlegt euch vorher, ob Lieder singen erlaubt ist.</li> </ul>	„Abstimmen.pdf“, Tag 1: gut, schlecht, Frage
16:15	Ende des Livestreams	
16:15	Offener Austausch: Wie fandet ihr es? Was hat euch gefallen, was nicht?	Möglich: „Austausch.pdf“, Tag 1: Top-Flop-Karten
16:20	Gespräch: Bibel-Würfel (ggf. Variante mit Dartpfeilen)	„Gespräch.pdf“, Tag 1: Bibel-Würfel
16:35	Spiel: Angeln  (Hier brauchen die Kinder wahrscheinlich Bewegung. Ggf. kann auch ein vom Thema unabhängiges reines Bewegungs-Spiel gewählt werden.)	„Spiele-Aktionen.pdf“, Tag 1: Angeln
16:50	Aufgabe des Tages erfüllen, z. B. draußen kurzes Video drehen zum Thema „Wir sind ein Team“. Impulse aus Gespräch und Sendung aufnehmen.	Ideen siehe „Aufgabe des Tages.pdf“
16:05	Gebet	z. B. „Gebet.pdf“: Stilles Gebet – Popcorn-Gebet
17:15	Ende	



## Beispielablauf: Kleingruppe zu Hause (Tag 1)

Beispiel-Programmzeit: 14:45-16:45 Uhr

14:45	Ankommen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kinder werden in gemütlicher Atmosphäre begrüßt.</li> <li>• Essen und Trinken steht für jeden bereit.</li> <li>• Livestream schon starten, so dass es jederzeit losgehen kann.</li> </ul>	Hinweise siehe „Abstand und Hygiene.pdf“
15:00	Start des Livestreams <ul style="list-style-type: none"> <li>• Währenddessen kann über die Beteiligung abgestimmt werden.</li> <li>• Überlegt euch vorher, ob Lieder singen erlaubt ist.</li> </ul>	„Abstimmen.pdf“, Tag 1: gut, schlecht, Frage
16:15	Ende des Livestreams	
16:15	Offener Austausch: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wie fandet ihr es?</li> <li>• Was hat euch gefallen, was nicht?</li> <li>• Was habt ihr aus der biblischen Geschichte mitgenommen?</li> </ul> Weiter Essen und gemütliches Beisammensein.	Möglich: „Austausch.pdf“, Tag 1: Top-Flop-Karten
16:35	Gebet, wenn es passt	z. B. „Gebet.pdf“: Stilles Gebet – Zurückspulen
Wenn Zeit ist	Aufgabe des Tages erfüllen, z. B. Foto mit Standbild zum Thema „Wir sind ein Team“ erstellen. Impulse aus Gespräch und Sendung aufnehmen.	Ideen siehe „Aufgabe des Tages.pdf“
16:45	Ende oder offenes Ende	
Dann	Optional könnte sich eine „dezentrale“ Aktion anschließen, um auch andere Kleingruppen wahrzunehmen	Siehe Ideen am Ende des Dokuments „Spiele-Aktionen.pdf“: „Wenn ihr euch nicht treffen könnt“